**02. Classes and Objects**

1. Атрибути
   * Data Attributes
     + Instance Attributes -
       - Закачени на инстанцията(self)
       - Уникални за всяка инстанция
     + Class Attributes
       - Закачени на класа
       - Споделени между всички инстанции
   * Methods
     + Функции принадлежящи на класа
2. Магически методи
   * **init** - използваме за инстанциране на класа
   * **str** - използваме за стрингова репрезентация на класа (т.е. вместо <object in memory ...>); извиква се, когато се опитаме да кастнем инстанция към стринг
   * **repr** - използваме, за да представим класа като стринг дори при дебъгване (машинна репрезентация)
   * **dict** - репрезентира стейта на класа като dictionary
   * **doc** - връща документацията на обекта